

## Zoar im Strudel der Zeit

(MotU-HspFolge 27, Script: H.G.Francis, getippt v. M. Gall)

[Titelmusik / Skeletor-Motiv]

**Erzähler:** Voller Begeisterung probierte Skeletor den Fright-Fighter aus - ein neues Fluggerät mit mächtigen Libellenflügeln. Damit glitt er lautlos durch die Luft. Er hätte auch den Düsenantrieb der Maschine nutzen können, aber dann hätte sein Opfer ihn gehört. So aber konnte er sich immer näher heranpirschen, ohne bemerkt zu werden. Bei ihm war Mantenna, sein Späher.

**Mantenna:** Gleich, Skeletor. Gleich ist es soweit. Wir sind nahe genug heran.

**Skeletor:** (lacht leise) Warte noch, Mantenna. Warte noch. Nur nicht ungeduldig werden. Wir haben nur einen Schuss - und der muss sitzen.

**Mantenna:** Meinst du nicht, dass du mehrer Male schießen kannst.

[Adler-Ruf]

**Skeletor:** Nein, das glaube ich nicht. Wir sind über dem Vine-Jungle. Und das ist eine Gegend, die mir gar nicht gefällt. Ein kleiner Fehler nur und wir verschwinden selbst auf Nimmerwiedersehen in den blubbernden Sümpfen.

**Mantenna:** Uh, das wäre äußerst unangenehm.

**Skeletor:** (belustigt) Ja, hähä, und ob es das wäre. Und damit hätten wir den Kampf um Eternia ganz sicher verloren.

**Mantenna:** Aber jetzt ... Jetzt solltest du schießen.

**Skeletor:** Genau das habe ich vor. Jetzt!

[Laserschuss]

**Mantenna:** (begeistert) Getroffen! Ho! Du hast ihn getroffen. Sieh doch: Er stürzt ab. Das war ein Meisterschuss.

**Skeletor:** (zufrieden lachend) Genau das! Er ist abgestürzt. Jetzt haben wir gewonnen, Mantenna. Wie lange habe ich auf diesen Tag gewartet?! Die Macht über Eternia gehört mir. Jetzt wird mich niemand mehr aufhalten. Auch ein He-Man nicht. (lacht)

**Mantenna:** (lacht dreckig mit) Hahahaha!

[Skeletor-Motiv / Fanfare, beschwingte Musik]

**Erzähler:** Im Königsschloss von Eternis ahnte niemand, dass Skeletor zu einem entscheidenden Schlag im Kampf um den Planeten Eternia ausgeholt hatte. He-Man, Orko und die beiden Felslinge Stonedar und Rokkon sahen zu, wie der Waffenmeister an dem neuen Kampffahrzeug Blaster-Hawk arbeitete.

[Düsen, Getriebe]

**Rokkon:** Der Feuerfalke ist fantastisch, Man-at-Arms! Hast du ihn wirklich ganz allein gebaut?

**Man-at-Arms:** (schmunzelnd) Allerdings, Rokkon. Der Blaster-Hawk ist eine neue Verteidigungswaffe gegen Skeletor. Sie wird ihm schwer zu schaffen machen. Der Feuerfalke kann sich sowohl auf dem Boden als auch in der Luft bewegen.

**Orko:** Nicht einmal ich hab ihm mit meinen Zauberkünsten geholfen.

**He-Man:** Der Hawk kann Diskussscheiben verschießen, die große Lücken in die Reihen der Monsterkämpfer reißen werden.

**Stonedar:** Wirklich ausgezeichnet, He-Man.

**He-Man:** Man-at-Arms ist der beste Waffenmeister, den es je auf Eternia gegeben hat. Ihm verdanken wir unendlich viel.

**Man-at-Arms:** (geschmeichelt) Jaja, schon gut, Freunde ... Aber jetzt sollten uns Stonedar und Rokkon erzählen, wieso sie eigentlich nach Eternia gekommen sind. Ich meine - War das wirklich nur wegen Skeletor und Hordak?

**Stonedar:** Lass mich antworten, Rokkon. Immerhin bin ich dein Vater.

**Rokkon:** Ich wollte dir das Wort nicht streitig machen.

**Stonedar:** Rokkon und ich gehören dem Volk der Felslinge an, wie ihr wisst.

**He-Man:** Ja, das ist mir bekannt, Stonedar - und du bist ihr Anführer.

**Stonedar:** Richtig. Nun: Unser Volk ist bereits seit Tausenden von Jahren auf der Suche nach dem Ursprung des Bösen. Versteht ihr? Nichts beschäftigt uns mehr als die Frage, woher das Böse eigentlich kommt.

**He-Man:** Aber ihr habt noch keine Antwort darauf gefunden?

**Orko:** Glaubt ihr denn, dass Skeletor oder Hordak euch diese Frage beantworten können?

**Stonedar:** Diese beiden sind für uns der Innbegriff des Bösen. Vielleicht kommen wir durch sie dem Rätsel auf die Spur? Wer weiß? Könnte es nicht sein, dass wir durch sie die Antwort finden, die wir schon so lange suchen?

**Rokkon:** Ich bezweifle allerdings, dass Skeletor und Hordak uns freiwillig helfen werden, Vater.

**Stonedar:** Das bezweifle ich auch. Ich habe ...

[Tür]

**Roboto:** He-Man, du musst sofort kommen. Schnell!

**He-Man:** Roboto, was ist passiert?

**Roboto:** Moss-Man, es hat Moss-Man erwischt. Er ist schwer verletzt. Sie bringen ihn gerade zum Arzt.

**He-Man:** (aufgeschreckt) Moss-Man? Der getreue Herr der Wälder? Ich komme!

**Orko:** Und wir auch! Schnell! Ich werde ihm mit meinen Zauberkräften helfen.

[Musik]

**Erzähler:** Moss-Man lag erschöpft auf seinem Bett. Der Arzt war gerade bei ihm und verband seine Wunde. Er erlaubte nur He-Man den Zutritt. Die anderen mussten vor dem Zimmer warten.

[Schritte]

**Arzt:** Er wird es schaffen, He-Man. Er ist bös verletzt worden. Aber er wird wieder gesund werden.

**He-Man:** Kann ich mit ihm sprechen, Doktor?

**Arzt:** Natürlich - aber nur kurz! Ich muss jetzt gehen. Ich habe noch mehr Patienten zu versorgen.

[Schritte / Tür]

**He-Man:** Moss-Man, was ist passiert?

**Moss-Man:** Schlangen! Schlangen haben mich überfallen.

**He-Man:** (verwundert) Schlangen? Wie soll ich das verstehen? ... Niemand kennt sich besser aus in den Wäldern als du? Noch nie zuvor bist du von einer Schlange gebissen worden.

**Moss-Man:** Es war ein Schlangemensch. Ein grässliches Monster. Erst sah er aus wie ein Mensch. Er hatte eine grüne Maske, einen grünen Oberkörper und grüne Arme, und er trug einen Stab, um den sich ein grünes Reptil wandt.

**He-Man:** Seltsam. Von einem solchen Wesen hab ich noch nie gehört.

**Moss-Man:** Ich auch nicht. Und dann griff er mich an. Er warf seine Maske ab und verwandelte sich. Plötzlich hatte er einen entsetzlichen Schlangenkopf mit blitzenden Giftzähnen - auch seine Arme, sein Oberkörper: alles Schlangen! Das ganze Monster schien nur aus Schlangen zu bestehen.

**He-Man:** Du hast mit ihm gekämpft?

**Moss-Man:** Ich musste mich verteidigen. Aber dann hat er mich gebissen. Ich hörte ein grässliches Lachen „Uhahahaha!“ und dann war auch schon alles vorbei. Ich war allein.

**He-Man:** Hast du sonst jemanden gesehen?

**Moss-Man:** Nein, niemanden. Da war nur diese zischende und fauchende Wesen.

**He-Man:** Und wie bist du zurückgekommen?

**Moss-Man:** Ich konnte mich zu meinem Laser-Bolt schleppen und damit fliehen.

[Tür]

**Teela:** He-Man, schnell - ich muss mit dir reden.

**He-Man:** Du wirst bald wieder gesund sein, Moss-Man. Und dann schnappen wir uns dieses Schlangenmonster.

**Teela:** (drängend) He-Man!

**He-Man:** Schon gut, Teela, schon gut. Äh, wolltest du nicht fragen, wie es unserem Freund Moss-Man geht?

**Teela:** Oh, entschuldige. Aber ich habe schon gehört, dass du auf dem Wege der Besserung bist. Ich drücke dir die Daumen, dass du es bald geschafft hast.

**He-Man:** Ich komme später noch einmal zu dir, Moss-Man.

**Moss-Man:** Kümmere dich nicht um mich. Du hast Wichtigeres zu tun.

**He-Man:** Gut. Wir gehen jetzt. Werde bald gesund.

[Schritte, Tür]

**Teela:** He-Man, wir müssen sofort nach Castle-Grayskull.

**He-Man:** Warum? Was ist passiert?

**Teela:** Ich habe einen schrecklichen Traum gehabt. Gerade eben. Ich hatte mich ein wenig zur Ruhe gelegt. Aber dann hat mich dieser Traum hochgeschreckt.

**He-Man:** Was für ein Traum, Teela?

**Teela:** Nun, ich will ihn dir nicht in allen Einzelheiten erzählen. Nur so viel: Ich weiß, dass dem Geist von Castle-Grayskull etwas passiert ist. Ich habe ihn als Adler im Traum gesehen. Und ich habe seine Schreie gehört.

**He-Man:** Ein Traum, Teela. Weiter nichts.

**Teela:** Ich fliege nach Castle-Grayskull. Bitte komm mit! Wir sehen dann nach. Dann haben wir Gewissheit.

**He-Man:** Also gut. Fliegen wir hin.

[Wind-Raider]

**Erzähler:** He-Man und Teela wählten den neuen Blaster-Hawk, um nach Castle-Grayskull zu fliegen. Sie landeten unmittelbar vor dem Tor der Burg. In der Dunkelheit war kaum etwas zu erkennen.

[Landung, Motor, Schalten / Schlangenzischen]

**Teela:** Hörst du das, He-Man? Es – es klingt so, als wären überall Schlangen im Gras verborgen.

[Schritte auf Kies]

**He-Man:** Sie tun uns nichts, Teela. Außerdem sind wir gleich in der Burg.

**Teela:** Jaja, öffne das Tor mit deinem Schwert.

[Metallklirren, Toröffnen / Hymnenklänge]

**Teela:** (erleichtert) Es öffnet sich. Also scheint alles in Ordnung zu sein.

**He-Man:** Davon bin ich überzeugt. Der Geist wird sehr erstaunt sein, dass wir kommen.

**Teela:** Hier entlang – zum Thronsaal.

[Türquietschen, Schritte]

**He-Man:** Gleich wird der Geist von Castle-Grayskull erscheinen und über deinen Traum lachen.

**Teela:** (ruft) Geist von Castle-Grayskull!

**He-Man:** Irgendwie ist es anders hier als sonst.

**Teela:** (flüsternd) Ich sage dir doch: Es ist was passiert – etwas Ungeheuerliches. (ruft drängender) Geist von Castle-Grayskull, melde dich!

**He-Man:** Nichts. Absolut nichts geschieht.

**Teela:** Wir haben noch nie lange auf den Geist warten müssen.

[Blinken, Flimmern, Zischen]

**He-Man:** Teela! Sieh doch – da an der Wand!

**Teela:** (staunend) Ein Zeichen erscheint. Eine Schrift.

**He-Man:** Nein, keine Schrift. Ein Symbol: ein Winkel, ...

**Teela:** ... der von einem Bogen durchschnitten wird.

**He-Man:** Jetzt verschwindet es wieder. Seltsam.

**Teela:** Es ist eine Botschaft an uns, He-Man. Der Geist von Castle-Grayskull will uns etwas mitteilen. Vielleicht ist es ein Hilferuf.

**He-Man:** Ich weiß es nicht. Ein Winkel nach rechts, der von einem nach links geöffneten Bogen durchschnitten wird. Wir müssen mit den anderen darüber reden. Wir fliegen zurück nach Eternis.

[Schritte / Flugatmo, Skeletor-Motiv]

**Erzähler:** In Snake-Mountain rief Skeletor alle seine Monsterkämpfer zusammen. King-Hiss und seinen Begleitern wies er einen besonderen Ehrenplatz zu. Befriedigt beobachtete er danach, dass die Augen Hordaks voller Eifersucht funkelten. Dem Anführer der Wilden Horden gefiel nicht, dass der König der Schlangemenschen ihm vorgezogen wurde.

[Monstermeute]

**Skeletor:** Hört mich an, Freunde! Eine wichtige Entscheidung ist gefallen.

[Jubel]

**King-Hiss:** Was für eine Entscheidung, Skeletor?

**Skeletor:** (freudig) Pass auf, King-Hiss. Dazu komme ich jetzt. Heute habe ich den Adler der Giganten gejagt. Ich war mit dem neuen Fright-Fighter hinter ihm her.

**Monsterkämpfer 1:** Der Adler der Giganten?

**Monsterkämpfer 2:** Du hast ihn gejagt? Und?

**Monsterkämpfer 3:** Was ist passiert?

**Skeletor:** Ich habe den Adler der Giganten in der Luft gejagt. Ich habe auf ihn geschossen. (lacht) Und – ich habe ihn getroffen. Der Adler der Giganten ist tot.

**Monsterkämpfer 1:** Tot? Der Adler der Giganten erledigt?

**Monsterkämpfer 2:** Du hast ihn getroffen? Das ist unser Sieg.

**Monsterkämpfer 3:** Jetzt vernichten wir He-Man. Die anderen ...

**Skeletor:** (laut) Ruhe! ... Ruhe! Hört mich an: Mantenna war dabei, als ich den Adler der Giganten getötet habe.

**Mantenna:** Das ist wahr. Wir haben beide gesehen, dass der Adler tot in den Vine-Jungle gestürzt ist.

[Jubel]

**Monsterkämpfer 1:** Bravo, Skeletor!

**Monsterkämpfer 2:** (freudig) Jaaa!

**Monsterkämpfer 3:** Das ist unser Sieg!

**Monsterkämpfer 1:** (jubelnd) Der Adler der Giganten ist tot.

[Gemurmel]

**Skeletor:** In zwei Tagen.

**King-Hiss:** (ungläubig) Du willst Eternis erst in zwei Tagen angreifen? Warum?

**Skeletor:** Weil ich ganz sicher gehen will. Dieses Mal werden wir alles an Waffen und technischem Gerät aufbieten, was wir haben. Wir setzen den neuen Fright-Fighter ein ... Spydor, die Monsterspinne, den Roton, den Land-Shark, ... und vieles andere. Ich – ich werde auf dem

Robotpferd reiten. Hordak wird sich auf Mantisaur, das Kampfinsel der Wilden Horde, setzen. Und die Trooper der Horde werden kämpfen – in Massen.

**King-Hiss:** Oh, wir greifen also zu Lande und aus der Luft an.

[Jubel]

**Skeletor:** Genau so ist es, King-Hiss! Wir brauchen zwei Tage für die Vorbereitungen. Aber am Ende dieses zweiten Tages ... (lacht) werde ich der neue Herr von Eternia sein.

[Begeisterung]

**King-Hiss:** Zum Teufel, Skeletor. Wer ist das da oben?

**Skeletor:** Wo? Von wem redest du, King-Hiss?

**Monsterkämpfer 1:** Das ist Buzz-Off.

**Monsterkämpfer 2:** Der Spion!

**Monsterkämpfer 3:** Packt ihn!

**Skeletor:** (aufgeregt) Na los doch! Fasst Buzz-Off! Der Herr der Wespen darf nicht entkommen.

**Monsterkämpfer 2:** Er würde alles verraten.

[Tumult, Schüsse / Musik]

**Erzähler:** Die Monsterkämpfer Skeletors versuchten, Buzz-Off zu fangen. Dann schossen sie auf ihn. Doch der Herr der Wespen ergriff die Flucht. Er schwang sich in die Lüfte und flog davon. Und als ihm einige Monsterkämpfer zu nahe kamen, schickte er ihnen einen Schwarm stechwütiger Wespen entgegen – und entkam.

[harmonische Palastmusik]

**Erzähler:** Im Königsschloss von Eternis waren die Giganten des Universums versammelt. Voller Sorge vernahmen sie, dass der Geist von Castle-Grayskull sich nicht meldete. Niemand konnte sich erklären, was geschehen war. Bis Buzz-Off in die Versammlung hineinplatzte ...

[Schritte / Staunen der Leute]

**Sprecher 1:** Buzz-Off?

**Sprecher 2:** Ja, das ist Buzz-Off.

**Sprecher 3:** Was ist los mit ihm?

**Sprecher 1:** Er ist total erschöpft.

**Sprecher 2:** Stützt ihn!

**He-Man:** (besorgt) Buzz-Off, was ist los? Wir haben dich bereits vermisst.

**Buzz-Off:** (k.o.) Oh, He-Man. Gut, dass du da bist. Ich war in Snake-Mountain.

**He-Man:** (ungläubig) IN Snake-Mountain? Hast du wirklich gesagt, dass du in der Festung Skeletors warst? Oder warst du in der Nähe?

**Buzz-Off:** Nein, nein! Ich war in der Festung – mittendrin. Ganz nah bei Skeletor, als er der Wilden Horde und seinen Monsterkämpfern berichtete, dass er den Adler der Giganten über dem Vine-Jungle abgeschossen und getötet hat.

**Sprecher 2:** WAS?

**Sprecher 3:** Was hast du gesagt?

**Sprecher 1:** Der Adler der Giganten ist tot?

**Sprecher 2:** Das kann nicht sein.

**Sprecher 3:** Skeletor lügt.

**Teela:** Buzz-Off, bist du sicher, dass du richtig gehört hast.

**Buzz-Off:** Ganz sicher, Teela. Leider. Und weil Skeletor den Adler getötet hat, glaubt er, über uns siegen zu können. In zwei Tagen wird er angreifen – mit allen Mitteln, die er hat, mit allen Monsterkämpfern – und dazu gehören nun auch die Trooper der Horde: graue Ritter, die in Massen aus der Tiefe von Snake-Mountain hervorkommen – es heißt, dass sie unverwundbar sind, es sei denn, dass jemand den roten Punkte auf ihrer Brust trifft.

**He-Man:** Das sind wahrhaft schlechte Nachrichten, Buzz-Off.

**Buzz-Off:** Es tut mir leid. Ich hätte gern besser gebracht.

**He-Man:** Schwere Zeiten kommen auf Eternis zu. Wir müssen alles aufbieten, was wir haben, wenn wir diesen Kampf überstehen wollen.

**Teela:** Es wird zu einer großen Entscheidungsschlacht kommen. Wehe uns, wenn der Adler der Giganten wirklich tot ist.

**He-Man:** Das müssen wir klären.

**Stonedar:** Was hast du vor?

**He-Man:** Ich werde zum Vine-Jungle fliegen und mich umsehen. Wenn der Adler dort abgestürzt ist, muss er irgendwo liegen. Und irgendjemand wird mir etwas sagen können.

**Stonedar:** Du hast recht. Ein solcher Kampf kann nicht unbemerkt geblieben sein. Wir werden dich begleiten: Rokkon und ich.

**Teela:** Ich muss auch dabei sein.

**He-Man:** Nein, Teela. Du als Oberbefehlshaberin der königlichen Wachen darfst Eternis auf keinen Fall verlassen. Du musst hier sein, falls Skeletor schon früher angreift.

**Stonedar:** He-Man hat recht. Du darfst uns nicht begleiten. Außerdem genügt es, wenn Rokkon und ich dabei sind.

**Teela:** Womit fliegt ihr?

**He-Man:** Mit dem neuen Blaster-Hawk. Der Feuerfalke ist geradezu ideal für den Vinge-Jungle.

**Teela:** Gut, dann nehme ich den Jet-Sled. Der Raketenschlitten bringt mich schnell nach Castle-Grayskull. Ich muss dorthin, um noch einmal nach dem Geist zu suchen.

**Orko:** Ich beame mich schon mal zum Blaster-Hawk.

**He-Man:** Orko, du willst mit in den Vine-Jungle?

**Orko:** Na klar doch. Was könnt ihr schon ohne mich anfangen. Ich werde euch mit meinen Zauberkünsten helfen, alle Gefahren zu überstehen. Schließlich bin ich der größte und erfolgreichste Zauberer im ganzen Universum.

[Musik]

**Erzähler:** Der Waffenmeister musste noch einige Vorbereitungen treffen, bevor He-Man mit dem neuen Blaster-Hawk starten konnte. Inzwischen war Teela längst unterwegs nach Castle-Grayskull. So überraschte es He-Man nicht, dass Teela ihn über Funk rief, als er später die Burg überflog.

[Flug, Piepen]

**Orko:** Teela ... Da! Ihr Bild erscheint auf dem Bildschirm.

**He-Man:** Hallo, Teela! Was ist los? Hat sich der Geist wieder eingefunden?

**Teela:** (über Funk) Leider nicht. Castle-Grayskull ist leer. Nur die seltsamen Zeichen sind wieder an der Wand erschienen.

**He-Man:** Weißt du inzwischen, was sie bedeuten?

**Teela:** Nein, keine Ahnung. Aber das wollte ich dir nicht sagen.

**He-Man:** Sondern?

**Teela:** Vor Castle-Grayskull wimmelt es von Schlangen. Es ist unglaublich. Zehntausende von Giftschlangen haben die Burg umzingelt. Ich bin ihnen nur mit sehr viel Glück entkommen. Jetzt versuchen die Schlangen über die Mauern zu klettern. Aber sie scheitern an der magischen Kraft von Castle-Grayskull.

**He-Man:** Sie fallen immer wieder herunter.

**Teela:** Genau das. Ich bin Gefangene der Burg, He-Man. Ich kann Castle-Grayskull nicht mehr verlassen. Mein Raketenschlitten ist unter Hunderten von Schlangen verschwunden. Ich kann nicht mehr mit ihm starten. Ich käme gar nicht zu ihm hin, ohne angefallen zu werden.

**He-Man:** Ganz ruhig, Teela. Mach dir keine Sorgen! Wir holen dich heraus, sobald wir vom Vine-

Jungle zurück sind. Bleibe so lange in der Burg – dort kann dir nichts passieren.

**Teela:** Ist gut. Vielleicht finde ich ja heraus, was die Zeichen an der Wand bedeuten.

**He-Man:** Viel Glück. Wir melden uns wieder. Ende!

**Teela:** Danke. Ende!

[Schalten]

**Orko:** Da vorne ist der Vine-Jungle – die unheimliche Welt der fremden Tiere, Dämonen und Geister. Genau das richtige für mich. Dort kann ich euch beweisen, wie gut ich als Zauberer bin. (kichert)

[Musik]

*Ende – Seite 1*

[Musik]

**Erzähler:** Auf der Suche nach dem Adler überflog Teela den Vine-Jungle. Der Urwald war riesig und unübersehbar. Es erschien unmöglich, in einem solchen Gebiet einen Adler zu finden, der ins Unterholz gestürzt war. Während He-Man noch überlegte, wie er die Suche fortsetzen sollte, geschah etwas Unheimliches.

[Flug]

**Stonedar:** So finden wir den Adler nie.

**Rokkon:** Mein Vater hat recht. Wir müssen irgendwo landen.

**Stonedar:** (entrüstet) Was ist das?

[Energiesalven]

**He-Man:** Jemand greift uns an.

**Rokkon:** Der Blaster-Hawk schwankt. He-Man, kannst du die Maschine halten?

**He-Man:** Ich hoffe, ja.

[Funkpiepen]

**Orko:** Teela ... Sie ruft uns über Funk.

**He-Man:** (genervt) Nicht jetzt, Orko. Nicht jetzt!

**Stonedar:** Störe He-Man nicht – oder wir stürzen ab.

**Orko:** Aber Teela ist doch ...

**Teela:** (über Funk) He-Man. Melde dich ... Melde dich!

**He-Man:** Orko, sie soll uns nicht stören. Wir müssen raus aus diesem Gebiet. Oder der Blaster-Hawk bricht auseinander.

**Rokkon:** Wir verlieren an Höhe.

**Stonedar:** Aufpassen, He-Man. Zieh die Maschine hoch. Wir fliegen zu niedrig ... Ja. Ja, so ist es besser.

**Teela:** (über Funk) He-Man! Ich muss dir etwas sagen.

**Orko:** Ich höre, Teela. Was ist los?

**Teela:** (über Funk) Orko? Warum meldet He-Man sich nicht.

**Orko:** Er kann nicht – wir werden angegriffen. Schnell, was gibt es?

**Teela:** (über Funk) Das Zeichen ... Es beweist, dass der Geist von Grayskull lebt. Verstehst du? Der Adler der Giganten könnte uns kein Zeichen geben, wenn er nicht mehr am Leben wäre.

**Orko:** Ja, du hast recht. Und was weiter?

**Teela:** (über Funk) Das Zeichen könnte auf eine Uhr hinweisen.

**He-Man:** (brüllt) Festhalten!

[Feuer, Explosion / Zischen]

**Rokkon:** Einer der Motoren brennt.

**Stonedar:** Wir stürzen ab.

**Teela:** (über Funk) Orko!?

**Orko:** Jetzt nicht, Teela! Ihr Götter Trolle(n)s, es ist aus mit uns.

**Teela:** (über Funk) Orko, so höre doch! Es ist wichtig.

**Orko:** Was denn, Teela?

**He-Man:** (bestimmt) Sie soll still sein, Orko.

**Teela:** (über Funk) Das Zeichen an der Wand – es ist eine Uhr.

**He-Man:** Abschalten, Orko. Abschalten!

[Maschinengeheul]

**Stonedar:** Da drüben ist eine Lichtung. Dorthin, He-Man!

**He-Man:** Nein. Ich versuche es entgegengesetzt. Zum Fluss hinüber.

[Dramatik nimmt ab]

**Orko:** Was ist das?

**Rokkon:** Es ist so still.

**Stonedar:** Es ist vorbei. Begreift doch: Wir haben es geschafft. Wir werden nicht mehr angegriffen.

**He-Man:** Freut euch nicht zu früh. Wir müssen trotzdem landen. Aber jetzt können wir uns aussuchen, wo wir runtergehen ... Dort drüben – am Rande des Sumpfes.

**Stonedar:** Das ist ein guter Platz. Verdammt, He-Man. Ich dachte wirklich, es hat uns erwischt.

[Musik / Vine-Jungle, Maschinenschrott]

**He-Man:** Einer der Motoren ist hin. Er ist ausgebrannt.

**Rokkon:** Was hat uns eigentlich angegriffen? Ich habe keine Energiestrahlen gesehen und keine Schüsse gehört.

**Stonedar:** Eine magische Kraft. Etwas Unerklärliches.

**He-Man:** Der Vine-Jungle steckt voller Geheimnisse. Vielleicht erfahren wir nie, was es wahr.

**Orko:** He-Man, willst du nicht wissen, was Teela gesagt hat?

**He-Man:** Natürlich, Orko. Was war es?

**Orko:** Teela sagt, das Zeichen weist auf eine Uhr hin.

**He-Man:** (ungläubig) Auf eine Uhr? ... Was soll das? Eine Uhr?

**Orko:** Der Geist von Castle-Grayskull will uns damit einen Hinweis geben, oder nicht?

**He-Man:** Doch, doch. Warte mal: Ich zeichne in den Sand, was da an der Wand erschien ... So sah es aus: Ein nach rechts offener Winkel.

**Stonedar:** Wie die Zeiger einer Uhr.

**He-Man:** Und der Bogen nach links, der die Zeiger durchschneidet. Moment ... Wenn ich den Bogen weiter rechts male, dann sieht es tatsächlich aus, wie der Teil eines Ziffernblattes ... (Hoffnung schöpfend) Ja! Der Geist von Castle-Grayskull könnte eine Uhr gemeint haben.

**Stonedar:** Keine Uhr, He-Man. Die Uhr ist nur das Symbol für die Zeit.

**Rokkon:** Ja, mein Vater hat recht. Der Adler der Giganten wollte euch zu verstehen geben, dass er an einem Ort gefangen ist, der zugleich auch irgendetwas mit der Zeit zu tun hat.

**He-Man:** Das würde ich verstehen, Rokkon, wenn der Adler in der Wüste der Zeit verschwunden wäre. Aber Buzz-Off sagt, er ist in den Vine-Jungle gestürzt.

**Orko:** Die Magier der Zeitlosen. Ja, das ist es. Der Adler meint die Magier der Zeitlosen. Sie leben im Vine-Jungle.

**He-Man:** Ja ... Von den Magiern der Zeitlosen habe ich gehört.

**Rokkon:** Tatsächlich? Wer sind sie?

**He-Man:** Eine geheimnisvolle Sippe von Magiern, die sich vor vielen Jahren nach einem Kampf mit Skeletor in ein abgelegenes Tal zurückgezogen hat.

**Stonedar:** Könnten sie es sein, die uns angegriffen haben?

**He-Man:** Das ist durchaus möglich. Wenn die Magier es waren, dann leben sie in dem Tal dort hinter diesem Berg.

**Orko:** Das klär ich gleich. Ich beame mich hin und sehe nach.

[Zauber-Glöckchen]

**He-Man:** Nein, Orko. Das ist zu gefährlich.

**Rokkon:** Er ist weg.

**Stonedar:** Er hätte auf deine Warnung hören sollen, He-Man.

[Zauber-Glöckchen]

**Orko:** Ohuuu! Da bin ich wieder.

**He-Man:** Orko, was ist passiert? Ich hätte nicht gedacht, dass du so schnell zurückkommst.

**Orko:** Die Magier sind da. Sie stehen alle dort drüben im Wald.

**He-Man:** Und der Adler?

**Orko:** Den habe ich nicht gesehen. Aber ich habe seine Schreie gehört. Er muss dort sein.

**He-Man:** Wir holen ihn heraus. Der Blaster-Hawk lässt sich trennen. Wir lassen den Flugteil hier und fahren mit dem Raupenteil weiter. Damit kommen wir sicher durch den Sumpf. Sobald wir drüben bei den Magiern sind, sehen wir weiter.

[Musik / Raupenkettten]

**Stonedar:** Noch ist nichts von den Magiern zu sehen.

**Orko:** Und dabei sind wir schon ganz nah dran. Es kann nicht mehr lange dauern. Ich fühle es.

**Rokkon:** Blitze. Plötzlich schlagen überall Blitze ein. Dabei ist der Himmel blau und klar.

[mechanisches Donnern]

**Orko:** Das sind die Magier. Sie schleudern die Blitze auf uns. Sie greifen uns an.

**He-Man:** Ja. Aber die Blitze schlagen nur vor uns ein. Sie treffen uns nicht. Die Magier wollen, das wir umkehren. Aber das werden wir nicht tun.

**Orko:** Ich lenke die Blitze um. Wozu bin ich der größte Zauberer im ganzen Universum? ... Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand – bei dem hellen Blitzesschein, nun muss endlich Ruhe sein.

[magische Klänge, Zauber-Glöckchen / Donnern – Stille]

**Orko:** Juchu! Es klappt.

**Rokkon:** Gut gemacht, Orko.

**Stonedar:** Ja. Großartig, Zauberer. Es herrscht tatsächlich Ruhe, weil alle Blitze sich gebündelt haben und in unseren Blaster-Hawk eingeschlagen sind. Damit hast du uns lahmgelegt.

**Orko:** (kleinlaut) Tut mir leid. Das war wohl nicht so gut, oder?

**He-Man:** Mach dir nichts draus, Orko. Das kann selbst einem so großen Meister wie dir passieren.

[Motor-Startversuche]

**Stonedar:** Und jetzt? ... He-Man, was machen wir?

**He-Man:** Wir steigen aus. Der Sumpf liegt hinter uns. Von jetzt an geht es bergab. Orko beamt sich nach draußen. Du und dein Sohn Rokkon, ihr rollt euch als Felsen den Abhang hinunter ins Tal der Magier. Man wird euch für Felsen halten.

**Stonedar:** Und du, He-Man?

**He-Man:** Ich gehe zu den Magiern – ganz offen, sodass sie mich sehen können.

[Titelmusik / Musik]

**Erzähler:** Die Felslinge Stonedar und Rokkon polterten ungehindert den Abhang hinunter ins Tal. Orko beamte sich aus dem Blaster-Hawk, blieb jedoch hinter den Bäumen und Büschen versteckt; in der Nähe von He-Man, der das sichere Fahrzeug nun ebenfalls verließ und sich den Magiern offen zeigte.

[Vine-Jungle]

**He-Man:** (laut) Bei der Macht von Grayskull – ich habe die Zauberkraft!

[Titelmusik]

**He-Man:** Orko, jetzt zeigen wir es den Magiern!

**Orko:** Sei vorsichtig, He-Man! Sie sind in der Nähe. Ich kann sie sehen. Sie starren alle zu dir

rüber. Sie haben etwas vor. Aufpassen!

[Schüsse / Schwertschwingen]

**He-Man:** (lacht) Ja! Schleudert die Blitze nur auf mich. Ich wehre sie mit dem Schwert ab. Versucht es nur. Ihr werdet mich nicht treffen.

**Orko:** Bravo, He-Man! Wieder abgewehrt ... (warnend) Pass auf, einer der Magier kommt!

**Magier:** Warum geht ihr nicht? Warum lasst ihr uns nicht in Ruhe? Wir wollen nichts von euch. Geht! Geht! Geht! Wir wollen nichts mit euch und euren Kämpfen zu tun haben.

**He-Man:** Endlich sieht man einen von euch, Magier. Was beklagst du dich? Wir verschwinden, sobald ihr den Adler freigegeben habt.

**Magier:** Das geht nicht. Das können wir nicht. Er ist gefangen im Strudel der Zeit.

**He-Man:** Im Strudel der Zeit? Was ist das?

**Magier:** Die magische Arena. Sieh, dort drüben: Die beiden Felsen sind dorthin gerollt.

**He-Man:** Ich sehe nur einen großen schwarzen Kasten. Ist dieser Käfig die magische Arena?

**Magier:** Das ist sie. Wir nennen sie den „Strudel der Zeit“.

**He-Man:** „Strudel der Zeit“ ... Warum?

**Magier:** Weil er die Gegenwart verschlingt und erst nach geraumer Zeit wieder freigibt. Erst in drei Tagen wird sich der schwarze Kasten, wie du ihn nennst, öffnen ... und dann beginnt der große Kampf.

**He-Man:** Was für ein Kampf?

**Magier:** Der Kampf des Adlers gegen den Magnum-Skorpion.

**He-Man:** Der Adler ist also doch bei euch. Was ist mit ihm geschehen? Ist er verletzt?

**Magier:** Nein, er ist nicht verletzt. Der Herr des Bösen hat mit Laserstrahlen auf ihn geschossen und sein Gefieder verbrannt. Der Adler kann nicht mehr fliegen, bis die Federn nachgewachsen sind. Aber vielleicht wird er nie mehr fliegen können. Denn der Skorpion ist bisher in allen Kämpfen siegreich gewesen. Er wird den Adler mit seinem Giftstachel töten.

**He-Man:** Es wird nicht zu diesem Kampf kommen. Der Herr des Bösen greift die Stadt Eternis an. Wir können ihn nur zurückschlagen, wenn der Adler der Giganten frei ist.

**Magier:** (lacht) Ihr könnt nichts tun. Deshalb rate ich euch: Verschwindet! Lasst uns in Ruhe! Kämpft gegen Skeletor! Das geht uns nichts an ... Aber stört uns nicht! Wir wollen nichts mit der Welt da draußen zu tun haben.

**He-Man:** (entschlossen) Dann werden wir den Adler mit Gewalt herausholen.

**Magier:** Das ist unmöglich.

**He-Man:** Das werden wir sehen. (befehlend) Stonedar, Rokkon – kämpft! Das Zauberschwert wird den magischen Kasten öffnen.

[Titelmusik / Kampfgeräusche]

**Stonedar:** He-Man, hierher!

[Adlerschrei]

**Rokkon:** Hörst du den Schrei des Adlers?

**Orko:** Ich bin auch da. Ich helfe euch. Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand – der schwarze Kasten fürchterlich, er öffne sich, er öffne sich!

[Zauber-Glöckchen / Schwerthiebe]

**He-Man:** Das Zauberschwert zerschlägt den Bann.

**Orko:** Es klappt. Das Schwarze verschwindet. (freudig) Da ist der Adler. (alarmierend) Vorsicht! Passt auf! Der Skorpion will euch stechen.

**He-Man:** Ha! Er ist ein bisschen langsam für uns. Komm! Nimm du den Adler, Rokkon. Du musst ihn tragen. Ich werde die Magier abwehren. Und dann zurück zum Blaster-Hawk.

**Orko:** (leise) He-Man, die Magier kämpfen nicht mehr. Siehst du: Sie haben nicht geglaubt, dass ich den Strudel der Zeit durchbrechen kann.

**He-Man:** (laut) Schnell zurück zum Blaster-Hawk. Bevor die Magier es sich anders überlegen ...

[Titelmusik]

**Erzähler:** Keiner von ihnen hatte zu hoffen gewagt, dass es so leicht sein würde, das Tal zu verlassen. Doch die Magier machten gar nicht den Versuch, He-Man, Stonedar, Rokkon und Orko aufzuhalten. Sie blieben fassungslos, denn sie hatten nicht damit gerechnet, dass es irgendjemandem gelingen könnte, den Adler zu befreien.

He-Man reparierte den Blaster-Hawk, was nicht weiter schwierig war, und sie flogen nach Eternis zurück. Hier tobte die große Schlacht. Denn Skeletor hatte tatsächlich viel früher angegriffen als erwartet.

[Schlacht, Schüsse / BlasterHawk-Landung]

**Moss-Man:** He-Man! He-Man, endlich bist du da!

**He-Man:** Moss-Man, ich bin so schnell gekommen, wie es möglich war. Wie ich sehe, geht es dir wieder gut.

**Moss-Man:** Wir brauchen jeden Mann. Skeletor und seine Monster sind schon in der Stadt. Wenn nicht ein Wunder geschieht, fällt Eternis.

**He-Man:** Weißt du, wo Skeletor ist?

**Moss-Man:** Da drüben auf dem großen Platz. Siehst du ihn? Bei ihm sind Hordak und die Schlangenmenschen. Sie kommen immer näher. Jetzt haben sie das Schlosstor erreicht.

**He-Man:** Ich nehme den Laser-Bolt. Das Raketenfahrzeug bringt mich schnell zu ihm hin und schleudert alle Monster zur Seite, die mir im Wege sind.

**Rokkon:** Wir kommen mit, He-Man.

**He-Man:** Nein, Rokkon. Ihr geht zum Turm rüber. Dort wird Hilfe gebraucht. Schnell, beeilt euch! Vorher aber gib mir den Adler.

**Rokkon:** Was hast du vor?

**He-Man:** Der Adler soll auf meiner Schulter sitzen, wenn ich mit Skeletor kämpfe. Komm, Adler der Giganten – auf meine Schulter!

[Adlerschrei]

**Moss-Man:** Du musst es schaffen, He-Man. Oder wir sind verloren.

**He-Man:** Ich werde es schaffen, Moss-Man. Verlass dich drauf. (laut) Bei der Macht von Grayskull – ich habe die Zauberkraft.

[Titelmusik]

**Moss-Man:** Ja, He-Man! Jetzt glaube ich es auch. Starte den Laser-Bolt, He-Man! Starte!

[Laser-Bolt / jubelnde Kämpfer: „Der Adler der Giganten ist frei!“, „Auf, ihr Männer!“, „Jetzt schlagen wir Skeletor in die Flucht“, „Jaaa!“ / Adlerschrei]

**He-Man:** Skeletor!

[Skeletor-Motiv]

**Skeletor:** He-Man, dies ist der Tag deiner Niederlage. Auch dieser zerrupfte Adler kann dir nicht mehr helfen.

**He-Man:** Tatsächlich, Skeletor? Du bist langsam geworden. Hast du keine Kraft mehr in den Armen?

**Skeletor:** (verunsichert) Du Teufel! (trotzig) Diese Schlacht gewinnen wir.

[Musik / Schwertzücken, Kampf]

**He-Man:** Gerade du solltest mich nicht einen Teufel nennen. Du bist der Hölle näher als ich.

[Unruhe bei den Kämpfern: „Skeletor ist gestürzt.“, „He-Man hat gewonnen.“ ... Gemurmelt, „He-Man will Skeletor töten.“, „Hört auf zu kämpfen.“]

**Skeletor:** Das hilft dir auch nichts.

**He-Man:** Oh, doch, Skeletor. Denn du wirst deinen Kämpfern befehlen, sich zurückzuziehen.

**King-Hiss:** Wir gehen nicht. (zischt) Wir kämpfen weiter.

[Skeletor-Motiv und Titelmusik im Wechsel]

**Skeletor:** Nein, nein. King-Hiss, nein! Wir ziehen uns zurück. Sofort. Wir haben die Schlacht verloren. Wir kehren nach Snake-Mountain zurück.

**He-Man:** Sehr vernünftig, Skeletor.

**Skeletor:** Nimm das Schwert weg.

**He-Man:** Nicht, bevor deine Monster abgezogen sind. Sie sollen alle gehen. Sobald sie weggezogen sind, gebe ich dich frei.

**Skeletor:** Also gut – zieht euch zurück. Nun geht schon.

[Monsterkämpfer-Gemurmel: „... Wir ziehen uns zurück.“, „Zurück nach Snake-Mountain“, „Habt ihr gehört?“, „Wir haben die Schlacht verloren.]"

[Musik / Dschungel, Schlangenzischen / Stelzen]

**Orko:** He-Man ... Nicht so schnell! Ich kann dir kaum folgen.

**He-Man:** (lacht) Rede keinen Unsinn, Orko. Du kannst ebenso schnell durch die Luft schweben, wie ich mit diesen Stilk-Stalkers gehen.

**Orko:** Das sind ja wahre Sieben-Meilen-Stiefel. Ich bin schon ganz außer Puste. Ich glaube, ich beame mich lieber ein Stückchen nach vorne – das ist weniger anstrengend.

**He-Man:** Ach, bleibe bei mir, Orko. Wir sind ja gleich vor Castle-Grayskull.

**Orko:** Einen großen Vorteil haben die Stilk-Stalkers ja. Sie sind so hoch, dass es keiner Schlange gelingt, daran hochzuklettern.

**He-Man:** Deshalb habe ich mich ja für diese Stelzen entschieden. Schließlich habe ich Teela versprochen, sie aus der Burg zu holen und sicher nach Eternis zu bringen.

**Orko:** Ich hätte nie gedacht, dass noch immer so viele Schlangen hier sind. Das müssen ja Zehntausende sein. Es wimmelt von Schlangen. Aber sie beißen sich die Zähne an deinen Stelzen aus.

**He-Man:** Ja, ich dachte, King-Hiss hätte aufgegeben. Aber das hat er nicht.

**Orko:** Du meinst, er hat die vielen Schlangen hierher geschickt?

**He-Man:** Aber natürlich doch – wer sonst? ... So, wir sind da.

**Orko:** Teela wartet schon – hoch oben auf den Zinnen der Burg. Hallo, Teela!

**He-Man:** Gut so, Teela. Du kannst gleich auf meine Schultern steigen. Die Stelzen sind hoch genug. (angestrengt) Geht es?

**Teela:** (kletternd) Sehr gut sogar. Das war eine ausgezeichnete Idee von dir. Moment ... So ... Oh, das hätten wir.

**Orko:** (besorgt) Halt dich fest, damit du nicht runterfällst.

**Teela:** (lacht auf) Keine Angst, Orko. Ich möchte alles – nur nicht herunterfallen. Ich mag keine Schlangen. Und schon gar nicht so viele auf einmal.

**Orko:** Ich auch nicht. Mich macht schon dieses Rasseln ganz nervös.

**He-Man:** Aber Orko, warum wehrst du dich nicht dagegen? Du als der größte Zauberer aller Zeiten könntest doch damit Schluss machen.

**Orko:** Jaja, da hast du recht, obwohl das natürlich sehr schwierig ist. Immerhin kann ich es mal versuchen. Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand – das Rasseln ich nicht hören will, darum sei es nun endlich still.

[Zauber-Glöckchen / Stille]

**He-Man:** (überrascht) Orko, was ist das? Du hast es geschafft ... Es ist wirklich still.

**Orko:** (baff) Was? Tatsächlich? (ungläubig) Nein, das glaub ich nicht. So gut war ich als Zauberer noch nie. Das ist mir unheimlich. Ich verschwinde. Ich beame mich weg.

[Zauber-Glöckchen]

**Teela:** (lacht) Nicht! Bleib bei uns!

**He-Man:** (lacht) Du hast es wirklich geschafft.

**Teela:** (belustigt) Er glaubt es nicht.

**He-Man:** Nein, er kann es selbst nicht fassen, dass ihm der Zauber gelungen ist.

[Beide lachen / Titelmusik]

*Ende – Seite 2*