

Folge 11. Anti-Eterna

Buch: H. G. Francis

Hörspiel-Script erstellt von Mathias Gall (fatherandson)

[Titelmusik, Skeletorthema]

Erzähler Skeletor, der Herr des Bösen befand sich in seiner Burg Drachenstein. Alle Spuren des letzten großen Kampfes mit He-Man und den anderen Giganten des Universums waren beseitigt. Der Dämon des Bösen suchte bereits nach einer neuen Waffe für seinen Kampf gegen He-Man. Und er hasste He-Man so sehr, dass er jede Vorsicht vergaß und sogar das verbotene Experiment wagte. Damit beschwor er die schrecklichste aller Gefahren für Eterna herauf.

Beast-Man Trap-Jaw, wo ist Skeletor?

Trap-Jaw Skeletor, Beast-Man? Der ist im Labor, gleich hier. Ich befürchte, er ist auf der Suche nach Anti-Eterna.

Beast-Man Anti-Eterna? Trap-Jaw, sag doch: Was ist Anti-Eterna? Und warum fürchtest du dich davor?

[Skeletors Lachen aus der Ferne]

Trap-Jaw (lacht auf) Hörst du ihn? Er lacht. Es ist grauenvoll. Er scheint Erfolg zu haben.

Beast-Man Grauenvoll? Trap-Jaw, sag doch endlich: Was ist Anti-Eterna?

Trap-Jaw Die Gegenwelt, Beast-Man.

Beast-Man Die Gegenwelt? Wieso die Gegenwelt, Trap-Jaw?

Trap-Jaw Jedes Ding hat zwei Seiten, Beast-Man. Es gibt Materie und Anti-Materie. Feuer und Wasser, Tag und Nacht, Himmel und Hölle ... Eterna und Anti-Eterna.

[Schritte]

Beast-Man Anti-Eternia?! Davon hab ich nie gehört. Eine grauenvolle Welt?

Trap-Jaw Ganz recht. Anti-Eternia – der Planet des Schreckens. Mit seiner Hilfe will Skeletor sein Ziel erreichen und die Giganten des Universums vernichten. Hier ist das Labor, hier ist Skeletor. Komm!

[Schiebetür wird geöffnet]

Beast-Man (ruft) Herr, wir sind es. Trap-Jaw und ich. Dürfen wir hereinkommen?

Skeletor Ich habe es. Ja, ich habe es. Das verbotene Experiment. Es ist gelungen. Kommt herein, ihr beiden. Ich habe die Waffe in der Hand, die He-Man vernichten wird. Ich! Ich werde zum Herrn über das Universum. Castle Grayskull wird mir gehören.

Beast-Man Ja, Herr, du wirst in Castle Grayskull einziehen.

Skeletor (lacht) Ja, ich Skeletor werde der mächtigste Gigant des Universums. Nun kann mich niemand mehr aufhalten.

Beast-Man Verzeih, Herr, aber: Wie willst du den Kampf gewinnen?

Skeletor Wie? Du Dummkopf, Beast-Man. Ich brauche nur diese Maschine einzuschalten. Sieh her, Beast-Man! Sieh doch! Ich schalte sie ein. Es ist ein Weltenwandler. Er arbeitet perfekt.

Trap-Jaw Ein ... Weltenwandler, Skeletor? Was macht dieser Weltenwandler?

Skeletor Was er macht, Trap-Jaw? Er schafft eine Verbindung zwischen Eternia und Anti-Eternia. Die schrecklichsten Ungeheuer, die du je gesehen hast, kommen schon bald von Anti-Eternia hier her. Und dann ... dann beginnt der Kampf, der mit meinem Sieg enden wird. (lacht)

[Maschinenrumpeln, Donnern, Masters-Thema]

Erzähler Im Palast von Eternis ahnte niemand etwas von dem schrecklichen Plan Skeletors. Teela, Prinzessin von Eternia und Oberbefehlshaberin der königlichen Leibwache, bereitete einen großen Wettkampf vor. Die mächtigen Kämpfer des Planeten Eternia sollten im sportlichen Kampf ihre Kräfte messen. Alle schienen darüber glücklich zu sein. Nur Prinz Adam nicht. Er schien sich für dieses Fest nicht zu interessieren.

[Vogelzwitschern, Bienensummen]

Teela Adam, was ist mit dir? Gefällt dir der Gedanke nicht, dass im Palast bald die größten Kämpfer von Eternia zusammenkommen werden, um den Stärksten und Besten zu ermitteln.

Adam Oh, äh – ja, schon.

Teela (lacht auf) Sei ehrlich, Adam. Es gefällt dir nicht. Du bist eifersüchtig auf He-Man, der wahrscheinlich gewinnen wird.

Adam Nun gut, Teela. Ich kann nicht leugnen, dass ich einen Dichterwettbewerb besser fände.

Teela Ein Dichterwettbewerb? Adam!

Adam Oder vielleicht solltest du die Geigenspieler von Tekran einladen, hier ein Konzert zu geben.

Teela Die Geigenspieler von ...? (atmet tief ein und aus) Adam, kein Mensch kann ein solches Katzen Gejaule ertragen, das sie auf ihren Instrumenten erzeugen.

Adam Das ist es, was mich betrübt. Die Klangsönheit dieser Geigen sollte eigentlich – Oh! Oaa!

Teela Adam?! Adam, was ist mit dir? Warum hältst du dir den Kopf?

Adam (stöhnt auf)

Teela Adam, was hast du? Was ist mit deinem Kopf? Adam, brauchst du einen Arzt? Warte, ich hole einen Arzt.

Adam Nein! Nein, nein. Ist schon gut. Mach dir keine Sorgen.

Teela Du brauchst einen Arzt. Du siehst sehr schlecht aus, Adam. Du bist krank.

Adam Nein, nein! Es ist alles in Ordnung. Lass mich!

Teela Adam? Du spielst mir doch nichts vor? Du bist doch nicht eifersüchtig? Ich meine ... Adam!
Lauf doch nicht weg!

[Schritte]

Adam (leise) Oh, Teela. Du hast ja keine Ahnung. Du weißt nicht, dass ich Adam und He-Man in einer Person bin. Wenn ich es dir nur sagen könnte. Aber dafür ist es noch zu früh. Noch muss ich mein Geheimnis bewahren. Eternia ist in Gefahr. Die Zauberin von Grayskull hat es mich wissen lassen. Plötzlich hab ich ein Flüstern gehört und ich wusste es. Oh, äh – da ist Cringer.

Cringer (knurrt) Oh, Prinz Adam. Mmm, was für ein wundervoller Tag.

Adam Spiele nicht die Schmusekatze, Cringer, Eternia ist in Gefahr! Wir müssen sofort nach Castle Grayskull.

Cringer Wir? Nein, nein, Adam. Geh du allein. Ich – (gähnt) ich möchte (gähnt) mich noch ein wenig in der Sonne ausstrecken ... Oh! Nnnein! Bitte nicht das Zauberschwert. Nein, Adam, nein!

[Schwertzücken]

Adam Komm, Cringer, wir verwandeln uns in He-Man und Battle-Cat. Mit der Ruhe ist es jetzt vorbei.

Cringer Nein, Adam! Oh, nein! Bitte!

Adam (ruft) Bei der Macht von Grayskull, ich habe die Zauberkraft!

[Titelmusik]

Erzähler Als Prinz Adam diese magischen Worte sprach, verwandelte er sich in He-Man, den Größten der Giganten des Universums. Und der ewig müde Cringer wurde zu Battle-Cat, dem mächtigen Kampftiger.

Battle-Cat (brüllt)

He-Man Komm, alter Kater! Wir müssen nach Castle-Grayskull. Skeletor scheint wieder etwas ausgeheckt zu haben.

Battle-Cat (brüllt) Wir werden ihn zerschmettern. Er wird uns nie besiegen. Nie!

[Titelmusik]

Erzähler Als He-Man sich Castle Grayskull näherte, stürzten sich plötzlich die Helfer Skeletors auf ihn: Beast-Man, Trap-Jaw und Tri-Klops, der Mann mit dem Radarauge. Sie wollten He-Man daran hindern, die Burg der Zeitlosen zu betreten.

Battle-Cat He-Man, pass auf! (brüllt)

He-Man Die drei Kämpfer für das Böse.

Trap-Jaw Das ist dein Tod, He-Man!

[Kampfgeräusche]

Beast-Man Trap-Jaw, schieß doch auf ihn! Nimm dein MG!

Trap-Jaw Worauf du dich verlassen kannst, Beast-Man. (schießt) Wir haben dich, He-Man.

[Schüsse]

Tri-Klops Das ist nicht möglich. Die Kugeln prallen vom Schwert He-Mans ab.

Trap-Jaw Versuch du es mit deinem Strahlengewehr, Tri-Klops. Er kann sich nicht gegen alles gleichzeitig wehren.

Tri-Klops Ja, du hast Recht, Trap-Jaw.

He-Man Verschwindet endlich, ihr Narren! Weg mit euch!

[Zischen]

Trap-Jaw Er hat mein MG zerschlagen.

Tri-Klops Und mein Strahlengewehr auch.

He-Man Reicht das noch immer nicht?

Beast-Man Lauft, lauft! So können wir He-Man nicht aufhalten. Lauft!

Trap-Jaw Ja, flieht! Zurück nach Drachenstein, Tri-Klops!

[Schritte]

He-Man Diese Narren. Ob sie wirklich geglaubt haben, dass sie mich daran hindern können, Castle-Grayskull zu betreten? ... Ich öffne das Tor mit meinem Zauberschwert. Du bleibst hier draußen Battle-Cat!

Battle-Cat Ich bleibe hier und werde die Knechte Skeletors vertreiben, wenn sie sich noch einmal blicken lassen. (brüllt)

He-Man Gut, Battle-Cat. Ich öffne das Tor mit meinem Schwert.

[Tor-Rattern]

Battle-Cat Ja, es öffnet sich schon.

He-Man Die Zauberin erwartet mich bereits.

[Schritte]

Zauberin Willkommen, He-Man.

He-Man Zauberin von Castle-Grayskull. Was ist geschehen? Eternia ist in Gefahr?

Zauberin Das ist es, He-Man. Skeletor ist nahe daran, die gefährlichste aller Waffen in die Hände zu bekommen. Er ahnt nicht, was das Feuer anrichten kann, mit dem er spielt.

He-Man Was ist das für eine Waffe?

Zauberin Er hat Zugang zu Anti-Eternia gefunden, dem schrecklichen Spiegelbild von Eternia.

He-Man Zu Anti-Eternia? ... Was ist das? Ich habe nie davon gehört.

Zauberin Anti-Eternia ist die Hölle. Und die Wesen, die auf dieser Welt leben, sind so grauenvoll und mächtig, dass sie Tod und Verderben über uns bringen können.

He-Man Ich verstehe ... Und wo ist dieses Anti-Eternia?

Zauberin Es befindet sich in einem anderen Universum. In dem Universum der Finsternis. Jedoch an der gleichen Stelle wie Eternia. Skeletor will einen Tunnel zu dieser Parallelwelt schaffen. Durch diesen sollen die grässlichsten Bestien herüberkommen, die die Hölle jemals hervorgebracht hat.

He-Man Ungeheuerlich.

Zauberin Sieh diese Bilder! Mein magisches Beobachtungsgerät zeigt mir, wie es auf Anti-Eternia aussieht.

He-Man Schalte ein, Zauberin! Ich bin gespannt, an wen sich Skeletor wenden will, um uns zu besiegen.

Zauberin Sieh her! Das ... ist Anti-Eternia.

[Donnergroll, Brüllen]

Erzähler Die Zauberin von Castle Grayskull gewährte He-Man einen Blick in die Hölle. Grässliche Ungeheuer von unvorstellbarer Kraft und Größe drängten sich auf eine riesige flimmernde Öffnung zu. Und He-Man verstand: Es war dies die Öffnung, die nach Eternia führte.

He-Man Bei allen Geistern von Grayskull, das ist unglaublich. Aber warum lässt er Beast-Man, Trap-Jaw und Beast-Man gegen mich kämpfen, wenn er mit solchen Bestien angreifen könnte.

Zauberin Noch hat er es nicht geschafft. Noch können die Bestien nicht bis Eternia vordringen.

He-Man Also wollte er Zeit gewinnen.

Zauberin Genau so ist es. Skeletor braucht Zeit für seinen Plan. Aber nicht mehr viel. Bald kann er es geschafft haben. Siehst du die schwarze Gestalt dort? Die mit dem roten Haarschopf?

He-Man Ja. Was ist das für ein Mann? Er kämpft mit einem Drachen ...

Zauberin Es ist Anti-He-Man, der mächtigste Kämpfer des Gegenplaneten. Ihn hat bisher noch niemand besiegt. Und ich fürchte, er ist unbesiegbar.

He-Man Und das da hinten, was ist das? Eine strahlend weiße Burg? Das Gesicht gleicht dem Tor eines Engels ...

Zauberin Anti-Grayskull, He-Man. Das ist die Burg der Finsternis. Und Anti-He-Man ist der Herr über sie. Er hat die schwarze Zauberkraft. Damit ist er der Herr über das Universum der Finsternis.

He-Man Und Skeletor, dieser Wahnsinnige, will ihn hierher in unser Universum holen. Das kann unser aller Ende sein. Ich muss es verhindern. Es darf nicht geschehen.

[Schritte, dramatische Musik]

Erzähler In höchster Sorge verließ He-Man Castle Grayskull. Er wusste nicht, wie er der ungeheuerlichen Gefahr begegnen sollte, die Eternia bedrohte. Ihn beseelte nur ein Gedanke: Es durfte den Mächten der Finsternis nicht gelingen, ihre Macht auf dieses Universum auszudehnen.

[Donnern, Vogelkreischen]

Battle-Cat He-Man, düstere Wolken ziehen auf. Was ist los?

[Orko-Glöckchen]

He-Man Orko, wo kommst du her?

Orko Aus dem Palast. Der König und Teela sind beunruhigt. Überall wird es finster. Alle sind unruhig. W-was ist los, He-Man?

He-Man Das ist das Werk Skeletors, Orko. Er hat einen teuflischen Plan.

[Donnern, Rumpeln ...]

Orko W-was war das? Habt ihr's gehört? Es klang wie ein Erdbeben.

He-Man Ja, ich hab es auch gehört, Orko. Aber ich weiß nicht, was das zu bedeuten hat.

Battle-Cat (brüllt) He-Man, ich spüre es. Irgendetwas kommt auf uns zu. Es muss riesig sein.

Orko Das fürcht ich auch. Dieses Geräusch ... Es war unheimlich.

Battle-Cat Da ist es wieder.

Orko Es ist ein Büffel. Ein riesiger Büffel. Er kommt!

He-Man Lauf, Battle-Cat! Pass auf, dass er dich nicht niedertrampelt!

Orko Diese Augen! Sie sprühen Feuer. Skeletor hat den Büffel geschickt. Jajaa, nur er kann es gewesen sein.

He-Man Und wir schicken ihn wieder dorthin, wo er hergekommen ist. Skeletor, hüte dich ... Bei der Macht von Grayskull, ich habe die Zauberkraft.

[Trampeln, Brüllen]

Orko He-Man, pass auf!

Battle-Cat Das war knapp, He-Man.

Orko Er hätte dich fast auf die Hörner genommen, He-Man.

Battle-Cat Pass auf! Er kommt zurück.

Orko (hektisch) Oh! Ich muss was tun. Ich muss was zaubern. Aber was? Was kann ich tun? Oh, ein Tuch. He-Man braucht ein rotes Tuch für den Kampf mit dem Stier.

[He-Man kämpft]

Battle-Cat He-Man, der Büffel ist zu mächtig für dich. Er ist zu groß und stark. Flieh in die Burg oder er bringt dich um!

Orko Ich mach das schon, Battle-Cat. Ich, Orko, der große Zauberer! Oh, Orko, aus dem Zauberland, reich mir deine rettende Hand: Rasche Hilfe tut jetzt Not, He-Man habe ein Tuch in Rot.

[Orko-Glöckchen]

He-Man Orko, was ist das?

Orko Ei-ein Tuch. Ein rotes Tuch – wie es alle Stierkämpfer haben.

He-Man Ein Tuch für einen Stierkämpfer, Orko. (lacht auf) Das ist nicht mehr als ein Taschentuch. Es ist viel zu klein.

Orko Zu kleine. Oooo! Naja – ähm – tut mir leid. A-aber es ist immerhin ein rotes Tuch, nicht wahr?

Battle-Cat Aufpassen, He-Man! Der Büffel kommt.

Orko Der Büffel rennt nicht weiter. Er bleibt bei He-Man stehn. Vorsicht! Jetzt wird es gefährlich!

Battle-Cat (brüllt) Ich helfe dir, He-Man.

Orko Ich auch! Ich helf dir auch ... Aber was kann ich denn tun? Oh, He-Man, das war knapp!

He-Man (außer Atem) Ram-Man ... Du musst Ram-Man rufen! Mein Schwert prallt vom Schädel des Büffels ab. Ich brauche Hilfe. Schnell!

Orko Ram-Man – ooo, wie erreichbar ich denn den? Äh, Ram-Man aus dem Zauberland ... Äh, oh nein, ich meine: Orko aus dem Zauberstrand ... Oooh, Himmel, was mach ich denn?

Battle-Cat Da kommt Ram-Man ja. Er kommt.

Orko (ruft) Oja, hierher! Ram-Man, hierher, schnell! Du musst den Büffel rammen. Er hat einen so harten Schädel.

[Fluggeräusch]

Ram-Man Zur Seite, He-Man! Zur Seite!

He-Man Auf den Büffel! Ramme ihn!

[Knall]

Orko Ram-Man hat den Büffel gerammt!

Battle-Cat Das hat gewirkt. Seht doch! Der Büffel ist ganz wacklig auf den Beinen ...

He-Man (ruft) Noch einmal, Ram-Man!

Orko Der Büffel hebt den Kopf. (schreit) Jetzt!

[Knall]

He-Man Das war zu viel für ihn.

Orko Du hast es geschafft, Ram-Man. Der Büffel flüchtet. Er muss sich seinen Brummschädel kühlen. Hihihhi!

He-Man (lacht auf) Ich danke dir, Ram-Man. Ohne dich wäre ich verloren gewesen. Das Zauberschwert hat nur wenig gegen den Büffel ausgerichtet.

Orko Welch ein Ungeheuer. U-und glaubst du wirklich, Skeletor hat dieses Ungeheuer geschickt?

He-Man Davon bin ich überzeugt. Skeletor hat zum entscheidenden Schlag gegen uns ausgeholt.

Ram-Man Ja, ich glaube, du hast Recht. Man spürt, dass etwas Bedrohliches aufzieht.

He-Man Skeletor hat eine neue Waffe gefunden. Und er wird sie nutzen.

Orko Was tun wir denn jetzt, He-Man?

He-Man Wir kehren zurück nach Eternis zum Palast. Wir müssen alle Kräfte mobilisieren. Skeletor darf diesen Kampf nicht gewinnen. Oder wir sind alle verloren.

[Titelmusik]

Erzähler He-Man, Orko, Ram-Man und Battle-Cat kehrten in den königlichen Palast von Eternis zurück. Auch dort hatte man die Anzeichen der heraufziehenden Gefahren bemerkt. Sorge und Angst machten sich breit. Die Bewohner der Stadt blickten zum Himmel. Niemals zuvor hatten sie so schwarze Wolken gesehen.

[Menschenrufe]

Bewohner 1 (leise) Der Himmel ...

Bewohner 2 Es wird so dunkel.

Bewohner 1 (leise) Zündet die Lichter an.

Bewohner 3 (leise) So schwarze Wolken hab ich nie gesehen.

Bewohner 2 Es ist das Werk Skeletors.

Bewohner 1 (leise) Ich fürchte mich.

Bewohner 3 (leise) He-Man? Wo ist He-Man?

Bewohner 1 Er muss uns helfen.

Bewohner 2 Ja.

Ram-Man Die Leute haben Angst, He-Man. Sie ahnen, dass Skeletor angreifen wird. Und sie wissen nicht, wie sie sich wehren sollen.

Orko Mit dem Schwert kann man nicht gegen schwarze Wolken kämpfen.

[Donnern]

Ram-Man He-Man, sieh doch!

He-Man Was ist das, Ram-Man? Was meinst du?

Ram-Man Die Wolke dort oben ... Sie sieht aus, wie die Fratze eines Ungeheuers.

Bewohner 1 (leise) Eternia wird untergehen.

Bewohner 3 (leise) Skeletor wird siegen.

Bewohner 2 Betet, Leute! Betet!

[Gemurmel, Wind, Donner, dramatische Musik – Fade out]

ENDE – Seite 1

[dramatische Musik]

Erzähler Während He-Man und seine Freunde in Eternis wie gebannt auf die schwarzen Wolken blickten, die über der Stadt heraufzogen, triumphierte Skeletor auf seiner Burg Drachenstein. Er war seinem Ziel so nahe, wie nie zuvor. Der Sieg über He-Man war greifbar. In seinem geheimnisvollen Labor traf er die letzten Vorbereitungen für den großen Schlag.

[Blubbern]

Skeletor (lacht siegesgewiss) Wartet nur, ihr Giganten von Eternis! Euer letztes Stündlein hat geschlagen. Jetzt werde ich Herrscher über das Universum. (lacht)

Trap-Jaw Und du glaubst nicht, dass He-Man noch eine Abwehrwaffe findet, Skeletor?

Skeletor Was redest du für einen Unsinn, Trap-Jaw. He-Man soll eine Waffe finden gegen mich? Ohohoho! Direkt aus der Hölle werden Kämpfer zu uns kommen, wie sie diese Welt noch nicht gesehen hat. Was ist He-Man gegen sie, Trap-Jaw? (lacht) Ein Nichts.

Trap-Jaw Herr, der Anti-Welten-Akzelerator zeigt volle Leistung an. Hundert!

[Piepen u.ä.]

Skeletor Es funktioniert. Es gelingt, Trap-Jaw. Umschalten! Auf Schwarzfeld-Motulator!

Trap-Jaw Motulator ist aktiviert, Skeletor.

Skeletor (lacht auf) Jetzt haben wir sie. Die Wesen der Hölle, sie kommen. Eternia, es ist aus mit dir! (lacht)

Trap-Jaw Skeletor! Der Todestrichter!

Skeletor Was ist mit ihm, Trap-Jaw?

Trap-Jaw Sieh doch! Eine schwarze Wolke schwebt vor ihm.

Skeletor Ausgezeichnet. Ganz ausgezeichnet. Das ist das Zeichen der Höllenwesen von Anti-Eternia. Sie sind bereit zu kommen.

Trap-Jaw Du willst sie wirklich zu uns holen, Herr?

Skeletor Warum nicht?

Trap-Jaw Bist du sicher, dass sie auch wieder gehen werden, wenn du Herr über Eternia bist. Werden sie dir gehorchen?

Skeletor Sie werden es nicht wagen, sich gegen mich aufzulehnen. ICH bin der Herr der Finsternis. Niemand ist größer als ich. Sie müssen mir gehorchen. Sie müssen! Hast du verstanden, Trap-Jaw?

Trap-Jaw Ja, Herr. Ich habe verstanden.

Skeletor Einschalten! Öffne das Tor für unsere Freunde von Anti-Eternia! Öffne das Tor der Hölle, Trap-Jaw!

Trap-Jaw Ja, Herr – ich öffne das Tor.

[Piepen, Donner / dramatische Musik]

Erzähler Skeletor hatte das Ungeheuerliche gewagt. Er hatte den Wesen von Anti-Eternia den Zugang zu Eternia verschafft. Jetzt rückten die Ungeheuer der Finsternis heran und in der Stadt Eternis brach eine Panik aus.

[Alarm]

Bewohner 1 (im Hintergrund) Wir sind verloren.

Bewohner 2 Das ist das Ende.

Teela (ruft) He-Man, hierher! He-Man!

He-Man Teela! Ruf deine Leibwache zusammen! Wir müssen die Sadt verteidigen.

Teela Aber was können wir denn tun, He-Man? Was ist das, was da herankommt?

Orko Es ist schwarz und unheimlich – uhuhu, ich fürchte mich.

He-Man Orko, mächtigster aller Trollanischen Zauberer, kannst du nicht erkennen, was das ist?

Orko Nein, ich weiß es nicht.

He-Man Skeletor hat es von Anti-Eternia hierher geholt. Ja, das ist es. Skeletors Höllenwesen.

Teela Da! Es greift die Menge an!

Orko Es ist wie ein schwarzer Nebel.

He-Man Es soll das Zauberschwert spüren. (laut) Battle-Cat? Los, alter Kater, hilf mir! Trage mich hin.

Battle-Cat (brüllt auf) Ich zerreiße das Ding mit meinen Zähnen. Meine Krallen werden es zerfetzen. Aber wo sind die anderen? Wir können nicht allein gewinnen.

He-Man Sei still, alter Kater! Wir greifen an ...

[Gebrüll, Kampf]

Orko (ruft) Man-at-Arms, Ram-Man, Man-E-Faces, helft He-Man!

He-Man Das Schwert trifft auf Widerstand. Der schwarze Nebel – spürt es.

Orko Oh, Orko, aus dem Zauberland – reich mir deine helfende Hand: Die schwarze Wolke verschwinde – so hilft mi doch, ihr Winde.

[Sturmwind]

Ram-Man Du machst zu wenig Wind, meinen kurzen Hemd, Orko.

Orko Ram-Man, wie kannst du so etwas sagen? Willst du mich beleidigen? Mein Hemd ist lang genug, aber du ... du ...

Ram-Man Ich ramme die Wolke. Pass auf! Irgendetwas verbirgt sich darin. Ich spüre es.

He-Man Weiter so! Weiter so! Es wirkt ... die Wolke zieht sich zurück.

Teela (ruft) Die Leibgarde des Königs, angreifen, Männer. Helft He-Man! Treibt das schwarze Ding zurück! Schießt, schießt!

[Titelmusik]

Erzähler He-Man schlug mit dem Zauberschwert auf die unheimlich schwarze Wolke ein. Ram-Man rammte sie. Man-at-Arms griff sie mit einer Laserkanone an. Und auch Man-E-Faces schoss mit einer Energiewaffe. Teela und die königliche Leibwache feuerten Pfeile auf das schwarze etwas. Und Orko kämpfte mit immer neuen Zaubersprüchen... erntete jedoch nicht viel Dank für seine Bemühungen.

[Donner]

Orko Oh, Orko aus dem Zauberland, reich mir deine helfende Hand: Du schwarze Ausgeburt der Hölle, verschwinde auf der Stelle.

[Zauberglöckchen, Wind]

Bewohner 1 Das Ding zieht sich zurück.

Bewohner 2 Es fürchtet das Zauberschwert.

Bewohner 3 Nein, die Pfeile vertreiben es.

Bewohner 1 Nein, nicht die Pfeile, die Laserschüsse sind es.

Orko Unsinn! Ich habe es besiegt. Ich allein. Ich, der größte Zauberer aller Zeiten.

He-Man (keuchend) Wir haben es vertrieben.

Teela (schwer atmend) Aber ich fürchte, es wird wiederkommen, He-Man.

Orko Oh, das macht nichts. Wenn es noch einmal hier erscheint, verscheuche ich es wieder mit einem mächtigen Zauberspruch.

[Schritte auf Kies]

He-Man Das würde nicht genügen, Orko. Wir dürfen nicht auf den nächsten Angriff warten.

Teela Was hast du vor, He-Man?

He-Man Warte! Da kommen, Man-at-Arms, Ram-Man und Man-E-Faces. Ich danke, euch, Männer. Ihr habt gut gekämpft.

Orko Und von mir spricht keiner? (enttäuscht) Dann verschwinde ich. Mich seht ihr erst wieder, wenn ihr meine Siege zu würdigen wisst.

[Zauberglöckchen]

He-Man (schmunzelnd) Ohohoho! Oh, nun ist Orko beleidigt. Dabei hat er doch ganz allein gewonnen. Oder?

Teela (lacht auf) Wenn es nach seinem Schnabel geht, ja.

Man-E-Faces Er scheint heute ganz besonders in Form zu sein. (lachend) Was das Übertrieben angeht.

Ram-Man (lacht)

[Titelmusik]

Erzähler Der erste Angriff Skeletors war mit Mühe und Not abgewehrt worden. Doch He-Man und seine Freunde wussten, dass die eigentliche Gefahr damit nicht abgewehrt war. Skeletor konnte jederzeit wieder angreifen und niemand konnte vorhersagen, was dann geschehen würde. Deshalb entschloss sich He-Man, mit Man-at-Arms in einem der Wind-Raider zu einem Erkundungsflug zu starten.

[Fluggeräusche]

Man-at-Arms He-Man, ... sieh doch dort drüben. Ist das nicht auch ein Wind-Raider?

He-Man Ja, du hast Recht, Man-at-Arms. Es kommt aus Richtung Drachenstein.

Man-at-Arms Eine schwarze Maschine.

[Laserschuss]

He-Man Verdammt! Er hat auf uns geschossen!

Man-at-Arms Bei allen Geistern, hast du gesehen, wer in der Maschine saß?

He-Man Ich glaube, ja. Er sah aus wie du, Man-at-Arms – nur vollkommen schwarz.

Man-at-Arms Das ist doch nicht möglich.

He-Man Er fliegt eine Schleife. (ruft) Man-at-Arms, er greift uns an!

Man-at-Arms Aufpassen! Schieß, He-Man! Schieß doch!

[Laserschüsse]

He-Man Er hat uns getroffen!

Man-at-Arms Sieh doch, seine Maschine brennt. Er muss landen.

He-Man Wir ebenfalls Man-at-Arms. Wir müssen runter. (ruft) Achtung, festhalten! Gleich kracht es!

[Knallen, Krachen]

Man-at-Arms Es erwischt uns.

He-Man Wir sind unten. Alles in Ordnung?

Man-at-Arms Ja, alles in Ordnung, He-Man. Ich habe nur einen kleinen Kratzer am Arm. Das ist alles.

He-Man Dem anderen ist es nicht anders ergangen als uns.

Man-at-Arms Wieso sieht er so aus wie ich. Wer ist das?

He-Man Es ist dein Gegenstück aus der Anti-Welt. Ein Waffenmeister, so wie du. Aber keiner, dem ich über den Weg trauen würde. Skeltors Streitmacht.

Man-at-Arms Die Gefahr für uns wird immer größer. Wir müssen schnell handeln, He-Man. Oder es ist zu spät für uns.

[Zauberglöckchen]

He-Man Orko, du kommst wie gerufen.

Anti-Orko Was wärest du ohne mich, He-Man? Du kannst ja noch nicht einmal fliegen. Du bist ein rechter Dummkopf.

He-Man Orko, das geht zu weit. Nun gut, ich habe nicht erkannt, wie tapfer du gegen das schwarze Ungeheuer gekämpft hast, aber ...

Anti-Orko Nichts „aber“. Ich will nichts mehr hören.

He-Man Aber Orko ... Spricht man so mit einem Freund?

Anti-Orko Oh, Orko aus dem Magierland, reich mir deine helfende Hand: Für euch an dieser Stelle öffne sich der Schlund zu Hölle.

[Zauberglöckchen, Windhauch]

He-Man Orko, wovon redest du? Hast du den Verstand verloren?

[Knall]

Man-at-Arms Orko, du hättest uns beinahe umgebracht. Wenn du besser zaubern könntest, wäre es wirklich gefährlich für uns geworden.

[Zauberglöckchen]

He-Man Was ist das? Noch ein Trollaner?

Orko Ihr erkennt mich nicht? Ich bin Orko, euer Orko. Das da ist ein Schwindler, ein Doppelgänger. Er ist Skeletors Gehilfe. Seht euch vor, er will euch verzaubern.

Anti-Orko Oh, Orko aus dem Magierland, reiche mir deine helfende Hand: Herbei, ihr Geister, kommt geschwind, verbrennt ihn mit dem Höllenwind.

[Zauberglöckchen, Windhauch]

Orko Lächerlich. Ich bin der bessere Zauberer. Passt auf! Oh, Orko aus dem Zauberland, reiche mir deine helfende Hand: Ich sage dir an dieser Stelle, zurück mit dir in deine Hölle.

[Zauberglöckchen, Windhauch]

Anti-Orko Was für ein Narr bist du? Mich kannst du nicht besiegen. Mich nicht. Ich bin tausendmal stärker als du. Oh, Orko aus dem Magierland, reiche mir deine helfende Hand: Skeletors schwarze Nacht ...

He-Man Schluss jetzt, du Teufelswesen. Verschwinde endlich oder ich nehme dir deine Kapuze weg.

Anti-Orko (ängstlich) D-das-das würdest du tun?

Orko Ganz sicher würde er das. Und wenn er es nicht macht, dann ich. Oh, Orko aus dem Zauberland ...

[Zauberglöckchen]

Man-at-Arms Er ist weg, Orko. Dein Doppelgänger ist geflüchtet.

Orko Geflüchtet, Man-at-Arms? Nein! Mein Zauber hat ihn vertrieben. Er ist weg, weil ich, Orko, ein großer Zauberer bin.

He-Man Ja, er ist weg Orko. Und jetzt wirst du uns helfen. Schnell! Beame dich zum königlichen Palast. Wir brauchen ein Fahrzeug oder Skeletor erwischt uns hier draußen.

Orko Skeletor?! Fast hätte ich es vergessen. Ich wollte euch warnen. Skeletor ist auf dem Weg hierher. Ich hab ihn gesehen. (stunend) Bei allen Geistern Grayskulls – da kommt er ja schon.

He-Man Trap-Jaw und Beast-Man sind bei ihm.

Man-at-Arms Na und? Sie werden ihr blaues Wunder erleben.

He-Man Wir werden Skeletor für das bestrafen, was er getan hat. Er soll dafür büßen, dass er die Wesen der Hölle geholt hat. (das Schwert zückend) Bei der Macht von Grayskull, ich habe die Zauberkraft.

[Titelmelodie]

Beast-Man Tötet He-Man und Man-at-Arms.

Skeletor Nein, du Narr! Nicht, Beast-Man! Zurück mit dir! Nicht kämpfen!

Beast-Man Du willst nicht kämpfen, Skeletor?

Skeletor Dummkopf, natürlich nicht.

He-Man Warte, Man-at-Arms, da stimmt was nicht!

Man-at-Arms Sei vorsichtig, He-Man. Wir dürfen Skeletor nicht trauen. Niemand ist so böse und schlecht wie er.

He-Man Skeletor, wie ist es möglich, dass ein Feigling wie du sich mir so offen zeigt. Ich bin gewohnt, von dir aus dem Hinterhalt angegriffen zu werden. Aber doch nicht so ...

Skeletor Du hast Recht, wenn du mich verhöhnt, He-Man.

He-Man Das sind ja ganz neue Töne. Was ist mit dir, Skeletor? Bist du krank?

Skeletor Ja, ich muss krank gewesen sein. Krank im Kopf.

He-Man (lacht) Den Verdacht hatte ich schon öfter.

Skeletor He-Man, du musst mir helfen. Du musst!

He-Man Was, ICH soll dir helfen? Ausgerechnet ich?

Man-at-Arms Was ist passiert, Skeletor?

Skeletor Man-at-Arms, wenn du Eternia retten willst, dann hilf mir. Ich bitte dich, steh mir bei. Und auch du, He-Man. Du musst helfen.

Orko (lachend) Er ist verrückt geworden. Juchu! Skeletor ist verrückt geworden.

Skeletor Du hast keinen Grund zum Jubeln, Orko. Eternia ist in einer schrecklichen Gefahr.

He-Man Woran du allein schuld bist.

Skeletor Jajaaa, das – geb ich ja zu, He-Man. Ich war verblendet in meinem Hass gegen dich.

He-Man Ah, ich verstehe. Du hast die Wesen der Hölle von Anti-Eternia hierher geholt.

Skeletor Jaja, das habe ich ...

Beast-Man Hat er. Ja, das hat er getan.

Skeletor Halte den Mund, Beast-Man. Ein Dummkopf wie du sollte niemals sprechen.

He-Man Diese Wesen der Hölle sind gekommen, aber nun gehorchen sie dir nicht mehr. Sie sind mächtiger als du.

Skeletor Jaja, He-Man, so ist es. Sie haben mich aus Burg Drachenstein vertrieben. Anti-He-Man hat die Macht übernommen.

He-Man Und du willst, dass ich zusammen mit dir gegen Anti-He-Man kämpfe?

Skeletor Das ist die einzige Möglichkeit, die uns noch bleibt. Wenn du es nicht tust, He-Man, ist alles verloren. Du musst ihn ablenken. Damit ich währenddessen die Maschinen zerstören kann, mit denen ich diese schrecklichen Wesen geholt habe.

Man-at-Arms He-Man, das ist ja Wahnsinn. Du kannst nicht mit Skeletor zusammen kämpfen, sondern immer nur gegen ihn.

Skeletor Nein, nein! Wir müssen unsere Feindschaft begraben.

He-Man Zumindest solange, bis die Wesen von Anti-Eternia wieder dorthin zurückgekehrt sind, woher sie gekommen sind.

Skeletor Ja, He-Man, das ist es. Genau das ist es. Nur wenn wir alle zusammenstehen, können wir Eternia noch retten.

Man-at-Arms He-Man, das ist Wahnsinn!

He-Man Vielleicht, Man-at-Arms. Aber es ist unsere einzige Chance. Orko, beame dich nach Eternis. Alle Giganten sollen zur Burg Skeletors kommen.

Skeletor Jaja, Orko, beeile dich. Wir müssen die Maschinen zerstören, mit denen ich den Durchgang zur Parallelwelt geöffnet habe. Nur so können wir die Monster der Hölle wieder vertreiben.

[dramatische Musik]

Erzähler Während Orko zum königlichen Palast nach Eternis zurückkehrte, eilten He-Man und Man-at-Arms an der Seite ihres bisherigen Todfeindes Skeletor zu dessen Burg Drachenstein. Diese lag in einem dichten schwarzen Nebel verborgen. Unheimliche Gestalten bewegten sich in ihrer Nähe.

He-Man Leise, Skeletor. Leise. Noch haben sie uns nicht bemerkt.

Skeletor Sie sind überall. Unheimliche, gefährliche Wesen.

Man-at-Arms He-Man, wir sollten umkehren. Dies ist eine Falle.

Skeletor Nein, Man-at-Arms, das ist keine Falle. Ich schwöre es bei meiner Ehre.

Man-at-Arms Skeletor hat noch nie so etwas wie eine Ehre gehabt.

[Zauberglöckchen]

He-Man Orko, bist du zurück?

Orko Schnell und zuverlässig – wie versprochen.

He-Man Wo bleiben Ram-Man, Battle-Cat und die anderen.

Orko Sie kommen mit Wind-Raidern. Sie werden auf den östlichen Teil der Burg schießen, um von uns abzulenken. Horch! Da kommen sie schon.

[Fluggeräusche, Schüsse]

Man-at-Arms Sie schießen.

Skeletor Schnell, hier entlang.

Anti-He-Man (ruft) He-Man! He-Man! Stelle dich zum Kampf.

Skeletor Der Schrecken der Hölle! Das ist Anti-He-Man. Er fordert dich heraus. Er will mit dir kämpfen.

He-Man Und ich werde ihm nicht ausweichen. Schnell, geht weiter! Zerstört die Maschinen! Ich lenke die Wesen der Hölle ab.

Man-at-Arms Nein, He-Man! Sie werden dich töten!

He-Man Wir haben keine andere Wahl. Da kommt Anti-He-Man. Geht doch! Nun geht doch schon und handelt. Helft mir, indem ihr euch beeilt.

Skeletor Jaja. He-Man hat Recht. Komm, Man-at-Arms. Wir müssen schnell sein.

Erzähler Skeletor, Beast-Man, Trap-Jaw und Man-at-Arms eilten durch den schwarzen Nebel davon, um den Weltenwandler zu zerstören. Orko aber blieb bei He-Man, als sich dieser seinem düsteren Gegenspieler aus Anti-Eternia entgegenstellte.

He-Man (Schwert zückend) Bei der Macht von Grayskull, ich habe die Zauberkraft!

Anti-He-Man (Schwert zückend) Bei der Macht von Helle-Grayskull, ich habe die Zauberkraft.

[Schwerterkampf]

Orko Ein Kampf der Giganten ... (rufend) He-Man, wie kann ich dir helfen?

He-Man Halte dich heraus, Orko. Dies ist mein Kampf.

Orko Jaja, He-Man, kämpfe! Du bist stärker als er.

He-Man Nein, das stimmt nicht. Wir sind beide gleich stark. Das Glück muss entscheiden.

[Zauberglöckchen]

Anti-Orko Hahahaha! Nicht das Glück, sondern die Macht des Zaubers! Oh, Orko aus dem Magierland, ...

Orko Sei still, du nachgemachter Orko. Mein Zauber ist größer als deiner.

He-Man Orko, hilf mir, wenn du kannst. Hilf!

Orko Das werde ich, He-Man. Lass mich in Ruhe, du Anti-Orko. Lass mich los!

Anti-Orko Vernichten werd ich dich mit einem Zauber. Oh, Orko aus dem Magierland ...

Orko Nein, nein, nein! Oh, Orko aus dem Zauberland ...

Beide ... reich mir deine helfende Hand ...

[Explosion]

He-Man (erschöpft) Orko, was ist los?

Orko He-Man, wir sind allein. Der Anti-He-Man ist weg. Und dieser nachgemacht Orko auch. Der Nebel ist weg. Alle sind weg.

He-Man Ja, tatsächlich. Anti-He-Man ist verschwunden.

Orko Und Anti-Orko auch. Na, um den ist es nicht schade. Der konnte ja noch nicht einmal zaubern.

He-Man Orko ... (lachend) Begreifst du nicht? Man-at-Arms und Skeletor haben die Maschine zerstört. Das war Rettung in letzter Sekunde.

Orko Hihihihhi!

He-Man Was lachst du?

Orko Ich lache, weil ... weil ...

He-Man Orko, warum?

Orko Hihihihhi! Weil Skeletor dir das Leben gerettet hat. Ausgerechnet der Herr der Finsternis hat dir das Leben gerettet. Hihihihhi!

He-Man (lacht) Ja, ja, das ist wahr, Orko. Wenn Skeletor diese Teufelsmaschine nicht zertört hätte, wäre es schwer ... sehr schwer für mich geworden.

Orko Für uns!

He-Man Äh, natürlich. Für uns, du mächtigster aller Zauberer. (lacht)

Orko Da kommt Man-at-Arms. Er ist allein. (rufend) He, Man-at-Arms! Hier sind wir, hier!

He-Man Man-at-Arms, wo ist Skeletor?

[Schritte]

Man-at-Arms Er ist geflüchtet, He-Man.

Orko Geflüchtet? Er fürchtet sich vor uns.

Man-at-Arms Jaha, und dazu hat er wohl allen Grund. Ich glaube nicht, dass Skeletor jemals wieder ein so gefährliches Experiment wagen wird. Der Schrecken ist ihm mächtig in die Glieder gefahren.

Orko Hihihihhi! Der Schrecken ist dem Knochenmann in die Glieder gefahren. Das Klappern haben wir bis hierher gehört.

He-Man (lacht) Und wahrscheinlich plagt ihn sein schlechtes Gewissen, weil er mit mir und nicht gegen mich gekämpft hat.

Man-at-Arms Dieser Sieg ist Skeletors schwerste Niederlage. Hoffentlich vergisst er sie nicht so bald.

Orko Und wenn er es doch vergessen sollte, kämpfen wir noch einmal mit ihm zusammen. Von dem Schrecken wird er sich dann nie mehr erholen. Hihihihhi!

He-Man (lacht)

[Titelmusik]